

2024 장애인 분야 해커톤 대회 「장애 플러스 기술」 - 장애인을 위한 APP 개발 공모전 -

(재)한국장애인재단은 4차 산업혁명에 발맞춰 융복합적 관점에서 장애인의 삶의 질을 개선할 수 있는 실효성 있고 참신한 아이디어를 발굴하고자 2024 장애인 분야 해커톤 대회 「장애 플러스 기술」 -장애인을 위한 APP 개발 공모전-을 개최하오니 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

1 대회 개요

- 대 회 명 : 2024 장애인 분야 해커톤 대회 「장애 플러스 기술」
- 장애인을 위한 APP 개발 공모전 -
- 주최·주관 : 한국장애인재단
- 후 원 : 과학기술정보통신부, 보건복지부
- 지 원 : 강서뇌성마비복지관
- 참가자격 : 장애인의 디지털 접근성 증진과 삶의 질 향상을 위한
APP 개발에 관심 있는 자
※ 개인 또는 팀(5인 이내) 참가 가능
- 참가분야 : [분야 1] 디지털 포용, [분야 2] 일상생활 편의증진
- 시상규모 : 과학기술정보통신부장관상, 보건복지부장관상 등 수여,
총 600만원 상금 수여
- 접 수 일 : 2024. 4. 8.(월) ~ 2024. 5. 8.(수) 23시59분 까지
- 접수방법 : 구글폼 링크 접속 후 작성 및 개발제안서 제출
(<https://forms.gle/Zagv9hBP5MLX3C38A>)

구분	[분야 1] 디지털 포용	[분야 2] 일상생활 편의증진
내용	디지털기술 ¹⁾ 을 활용하여 장애인의 디지털 정보 활용 역량 ²⁾ 향상에 기여할 수 있는 APP 개발	디지털기술 ¹⁾ 을 활용하여 뇌성마비장애인의 삶의 질 향상에 기여할 수 있는 APP 개발
제출물	○ 구글 폼 작성(https://forms.gle/Zagv9hBP5M1X3C38A) ○ 개발 제안서 1부 ※ 작성한 개발 제안서는 구글 폼에 업로드하며, 업로드 오류 발생 시 메일(research@kfpd.org)로 전송	
심사방식	서류심사 → 본선진출팀 선정 → 중간심사 및 발표 → 본선 발표 및 최종 심사	
시상내역	2팀(300만원) ※ 최우수개발물 : 과학기술정보통신부장관상 시상	2팀(총 300만원) ※ 최우수개발물 : 보건복지부장관상 시상 및 현장실증 ³⁾ 기회 제공

1) 디지털 기술이란?

디지털 기술은 숫자로 정보를 처리하고 저장 및 전송하는 장치를 연구하고 개발하는 것에 관한 기술을 의미하는 것으로 주로 4차 산업혁명과 밀접한 관련이 있음. 이에 대표되는 기술로는 인공지능, 자율 주행 자동차, 로봇, 스마트 팩토리, 5G, 엣지 컴퓨팅, 양자 컴퓨터, 블록체인, VR/AR, 디지털 헬스케어 등이 있음.

2) 디지털 기술 활용 역량이란?

PC 또는 스마트폰을 통해 접촉하게 되는 미디어 매체에 대한 접근 능력, 이해 정도, 콘텐츠 제작 능력 등을 의미함.

3) [분야 2] 일상생활 편의증진 최우수개발물 선정 시 현장실증 과정

① 최우수개발물 선정 → ② 시범사업 논의(기간, 내용, 추가 업데이트) → ③ 개발완성도 제고 과정 → ④ 최종 완성 개발물 전달 및 현장실증 실시 → ⑤ 현장실증 결과 확인 및 평가

* 자세한 예시는 붙임 5-1 참고

2 세부 내용

- 제안내용 : 디지털 기술을 활용하여 장애인의 디지털 접근성과 삶의 질 향상에 도움이 될 수 있는 APP 개발
- 심사과정 : 서류 심사 → 본선 진출팀 선정 → 중간심사 및 발표 → 본선 발표 및 최종 심사 → 현장실증

서류 접수	2024. 5. 8.(수) 23시59분 까지	공고문에 제시된 첨부자료 내용 작성하여 제출 (제출물) 개발제안서 1부 ※ 제출방법 : 구글폼 링크 접속 후 작성 및 개발제안서 제출 https://forms.gle/Zagv9hBP5M1X3C38A ※ 작성한 개발 제안서는 구글 폼에 업로드 하며, 업로드 오류 발생 시 메일(research@kfpd.org)로 전송
수상팀 공지	2024. 6.	- 본선진출팀 각 분야별 6팀, 총 12팀 선정 - 홈페이지 공지 및 개별통지(OT일정 등)
중간 심사	2024. 8.	- 중간심사 결과물 제출 (제출물) ① APP 설계안 발표자료(PPT) 1부 ② APP 중간 개발 apk 파일 1건 ③ APP 중간 개발 결과물 시연 영상 및 이미지 1부 ※ 제출방법 : research@kfpd.org 메일 제출 - 중간 결과물 발표 및 심사 ※ 중간심사 결과 반영하여 향후 개발 진행
본선 발표	2024. 10	- 최종 APP 개발 결과물 발표 - 최종 수상팀 각 2팀, 총 4팀 선정 및 시상 - 심사위원 및 시민평가단 심사 진행 ※ 수상기준에 부합하는 제안이 없을 경우 선정하지 않음. (제출물) ① 최종 APP 발표자료(PPT) 1부 ② 최종 APP apk 파일 1건 ③ 최종 APP 개발 결과물 시연 영상 및 이미지 1부 ※ 제출방법 : research@kfpd.org 메일 제출
시범 적용	2024. 10 ~	- 우수개발물 시범사업 적용 관련 계약 진행 - 우수개발물 추가 업데이트 사항 논의를 통한 완성도 향상 - 최종 업데이트된 우수 개발물 현장실증 진행 - 현장실증 결과 확인 및 평가

※ 심사 일정은 내부사정에 따라 변경될 수 있음(변경 시 개별안내)

구분	평가항목 (배점)	평가기준	심사 위원	시민 평가 단	배점 합계
서류 심사	주제적합성 (10)	본 사업의 목적과 적합한 내용을 제시하고 있는가	100	-	100
	적용가능성 (20)	실제로 실현 가능한 내용을 제시하고 있는가 장애 현장에서의 적용 가능성이 높은가			
	참 신 성 (20)	아이디어가 독창적이며 창의적이고, 기존 SW와 차별점을 갖고 있는가			
	필 요 성 (20)	실제 장애인들에게 SW가 필요한가 현재 장애계 이슈에 대한 해결책을 다루고 있는가			
	기 대 효 과 (20)	목표한 제안 내용이 장애인의 삶의 질 개선에 충분한 영향을 줄 수 있는가			
	장애이해도 (10)	장애인에 대한 이해도가 높은가			
중간 평가	적용가능성 (20)	실제로 실현 가능한 내용을 제시하고 있는가	100	-	100
	참 신 성 (20)	아이디어가 독창적이며 창의적이고, 기존 SW와 차별점을 갖고 있는가			
	필 요 성 (20)	실제 장애인들에게 SW가 필요한가			
	완 성 도 (20)	제안 내용이 얼마나 충실하게 작성되었는 가			
	기 대 효 과 (20)	제안 내용이 장애인의 삶에 얼마나 영향을 미치는가			
본 선	적용가능성 (20)	실제로 실현 가능한 내용을 제시하고 있는가	70	30	100
	참 신 성 (10)	아이디어가 독창적이며 창의적이고, 기존 SW와 차별점을 갖고 있는가			
	필 요 성 (10)	실제 장애인들에게 SW가 필요한가			
	완 성 도 (20)	제안 내용이 얼마나 충실하게 작성되었는가			
	기 대 효 과 (10)	제안 내용이 장애인의 삶에 얼마나 영향을 미치는가			

사상	[분야 1] 디지털 포용	[분야 2] 일상생활 편의증진
대상	1팀, 200만원 (과학기술정보통신부장관상)	1팀, 200만원 (보건복지부장관상 수여, 현장실증 기회 제공)
우수	1팀, 100만원 (재단 이사장상 수여)	1팀, 100만원 (재단 이사장상 수여)

3 유의사항

□ 접수방법

- 1팀당 1건만 신청 가능합니다.
- 팀을 구성(5인 이내 팀 구성)하여 제안 시 팀 대상으로 진행합니다.
- 결과물 제출에 필요한 파일은 반드시 PDF 파일, PPTX 형태로 제출합니다.
- 안드로이드 운영체제(apk 파일)의 프로그램 개발물만 접수받습니다.
- 공고문에 제시된 접수양식 외 추가로 제안 내용을 설명할 수 있는 자료가 있다면 영상, 이미지 파일 등 자유로운 형태로 추가 첨부하여 제출 가능합니다.
- 심사별 필요한 제출물을 모두 제출기한까지 제출하여 주시기 바랍니다. 제출기한을 넘겨서 제출된 것은 심사대상에서 제외될 수 있습니다.

□ 심사기준

- 심사점수에 동점이 발생한 경우에는 일부에 대해 재심사할 수 있습니다.
- 심사기준에 부합하는 응모작이 없을 경우 심사과정에서 시상 내역이 일부 변경될 수 있습니다.
- 제출한 신청서 및 제안서는 반환하지 않습니다.
- 본 공모전의 심사 점수 결과는 공개되지 않습니다.
- 이미 타 기관에 제출한 결과물의 경우 제출 불가합니다.
- 다른 공모전의 수상작과 중복되거나 타 아이디어 및 결과물을 표절한 것으로 판명된 응모작은 심사과정에서 제외하고, 시상 이후 표절 사실 확인 시 수상을 취소하며, 기지급된 상금은 환수조치됩니다. 이로 인한 손해의 책임은 제출자에게 있습니다.
- 제출된 아이디어 및 결과물로 인해 저작권 분쟁이 발생할 경우에는 모든 사항은 제출자의 책임입니다.
- 중도포기, 불성실한 참여 태도를 보일 경우 지급된 활동비 환수 등의 불이익이 있습니다.

- 본선 발표 시 심사위원 점수와 시민평가단의 점수합산을 통해 최종 수상작을 선정합니다.
- 시민평가단은 온라인 접수를 통해 선발하며, 10명의 장애인 단체 및 기관 종사자, 사회복지 관련 종사자, 학계 전문가, 장애인 당사자, 장애인 가족, 대학(원)생, 기타 비장애인으로 구성됩니다.
- 서류심사를 통해 선정된 수상팀은 본선에서 해당 내용을 발표해야 합니다. 다만, 상황에 따라 본선 발표는 비대면 영상회의 방식으로 진행할 수도 있습니다.

□ 시상내역

- 본선 진행 후 상금과 상장이 수여됩니다.
- 팀 단위 참가의 경우 팀대표에게 상금을 전달합니다.

□ 현장실증

- 현장실증 시 해당팀에게 개발지원금을 추가로 지급하지 않으며, 개발지원금은 대회 상금으로 같음합니다.
- 우수개발물 선정 후 현장실증에 참여하지 않을 경우 상금이 지급되지 않습니다.
- 우수개발물에 대한 권리는 제출자에게 있으나, 당사가 해당 사업의 홍보 등에 사용할 수 있습니다.
- 우수개발물 선정 이후 한달 간 완성도 향상 기간을 가진 후 현장실증을 진행합니다.
- 현장실증 이후 최종 업데이트 된 개발물을 상용 출시 개발물로 보고 5년간 재단 및 현장실증 기관은 개발 결과물에 대한 우선사업 권한 등을 가지며, 기간 만료 후 6개월 내 수상자는 당사에 관련 제휴 협상을 우선적으로 제안하여야 하고, 당사가 거절할 경우 한하여 타사와 협의 가능합니다.
- 개발물 사용출시 시 1년 또는 2년간 현장실증 기관에 무료로 제공 후 N%의 할인가(향후 논의)로 제공해야 합니다.
- 현장실증과 우선사업 권한에 관하여 해당 시점에 별도 계약을 체결할 예정입니다.

4 제출방법 및 향후계획

□ 제출방법

- 본 안내자료에서 제시된 제출물을 확인 후 구글폼 링크 (<https://forms.gle/Zagv9hBP5MlX3C38A>) 접속 후 작성 및 제출하시길 바랍니다.
- 메일 및 파일명 : 24년 해커톤 제안명 - 팀이름, 대표명, [분야1]/[분야2]
- 제출기한 : 2024. 5. 8.(수) 23시59분 까지

□ 향후일정

- 중간심사 및 본선 장소 및 일정에 대한 자세한 내용은 추후 안내합니다.
- 서류심사 이후 6월 중 서류심사 결과 및 OT 일정에 대해 개별 안내합니다.

□ 활용계획

- 결과물은 한국장애인재단의 사업 소개 및 홍보를 위해 활용될 수 있습니다.
- 분야별 제안내용은 향후 재단 사업에 활용될 수 있습니다.
 - ※ 활용 및 배포 시 해당 팀과 추가 논의 예정

5 문의처

□ 한국장애인재단 연구기획팀 해커톤 대회 담당자

- 홈페이지 : <https://www.kfpd.org/>
- 연락처 : 02-6399-6235 / research@kfpd.org