

2024 장애인 분야 해커톤 대회

「장애 플러스 기술」FAQ

Q. [분야 1] 디지털 포용과 [분야 2] 일상생활 편의증진의 차이는 무엇인가요?

[분야 1] 디지털 포용

디지털 기술을 활용하여 장애인들의 디지털 정보 활용 역량 향상에 도움이 될 수 있다고 생각하는 APP 아이디어를 제안서 형태로 제시합니다.

디지털 정보 활용 역량이란 PC 또는 스마트폰을 통해 접촉하게 되는 미디어 매체에 대한 접근 능력, 이해 정도, 콘텐츠 제작 능력 등으로 해석할 수 있습니다.

따라서 PC 또는 스마트폰을 통해 접촉하는 미디어 매체 접근 능력, 이해 정도, 콘텐츠 제작에 도움을 줄 수 있는 APP을 제안해주시면 됩니다. 자세한 내용은 붙임 5-1 참고 바랍니다.

디지털 포용 분야의 경우 우수개발물 선정 시 별도의 현장실증을 진행하지 않습니다.

[분야 2] 일상생활 편의증진

뇌성마비장애인들의 장애 특성을 반영하여 그들의 삶의 질 향상에 기여할 수 있는 APP 개발을 진행하게 됩니다.

본 분야에서 우수개발물로 선정되게 될 경우 주제를 제안했던 기관과 협업하여 현장실증을 진행하게 됩니다.

Q. [분야 1] 디지털 포용과 [분야 2] 일상생활 편의증진 둘다 참여 가능한가요?

[분야 1] 디지털 포용과 [분야 2] 일상생활 편의증진 중 한 분야에만 참여 가능합니다.

Q. 진행 일정은 어떻게 되나요?

본 공모전 접수 이후 서류 심사에 합격하시면 OT → 접수된 제안서 내용을 바탕으로 APP 개발 진행 → 개발과정에 대한 점검 및 피드백(중간심사) → 최종 개발된 프로토타입 발표(본선)가 이뤄집니다.

최종 우수 개발물이 선정된 후 현장실증 과정에 참여하게 됩니다.

Q, 우수개발물로 선정되게 되면 현장실증까지의 과정은 어떻게 진행되나요?

[분야 2] 일상생활 편의증진에서 우수 개발물(보건복지부장관상 수여작)로 선정되게 되시면 다음과 같이 진행되게 됩니다.

주최측, 현장실증 기관과 보완사항 등에 대해 논의 및 계약 체결 → 한달 간 완성도 향상 과정 진행 → 수정 보완된 우수개발물을 실제 장애인 당사자들에게 현장실증 → 현장실증 결과 확인 → 사업화 논의

현장실증에 관한 내용은 해당 시점에 별도 계약을 체결할 예정입니다.

Q, 우수개발물로 선정되었지만 현장실증에 참여하지 않아도 되나요?

우수개발물로 선정되셔도 현장실증에 참여하지 않으셔도 됩니다.

하지만 현장실증은 본 공모전의 일부이며, 참여하지 않으실 경우 개발지원금으로 갈음되는 상금의 경우 지급되지 않습니다.

Q, 현장실증까지 다 마친 최종 개발물에 대한 권리는 누구에게 있나요?

본 공모전 전 과정에서 개발물에 대한 권리는 개발물 제출자에게 있습니다.

다만 현장실증 이후 5년간 재단 및 현장실증 기관은 개발 결과물에 대한 우선 사업 권한 등을 가지게 되며, 기간 만료 후 6개월 내 당선자는 당사에 관련 제휴 협상을 우선적으로 제안하여야 하고, 당사가 거절할 경우 한하여 타사와 협의 가능합니다.

우선 사업 권한에 관하여 해당 시점에 별도 계약을 체결할 예정입니다.

Q, 본 공모전 이후 개발물을 상업적으로 운영해도 되나요?

본 공모전에 제출 후 우수개발물로 선정되셨다면, 현장실증 사업까지 마치신 후 본인이 원하는 체계 및 방식으로 개발물을 운영하실 수 있습니다.

다만 상용 출시 이후 1년 또는 2년간 현장실증 기관에 무료 제공 후 N%의 할인가(향후 논의)로 제공해야 합니다.

Q. APP 말고 웹사이트는 불가능 한가요?

APP 개발물에 대한 공모전을 진행하고 있지만, 디지털 기술을 활용한 소프트웨어라면 일단 접수 받고 있습니다.

뇌성마비장애인의 삶의 질 개선 또는 디지털 정보활용 역량을 증진시킬 수 있는 제안서를 제출해주신다면, 심사위원분들이 여러 요소를 종합적으로 판단하여 심사하게 됩니다.

Q. 접수 후 내용을 수정해도 되나요?

접수 기간 동안 보내주신 제안서 주제 및 내용은 수정 가능합니다.

Q. 대회 접수 시 제출했던 내용과 최종 결과물이 같아야 하나요?

접수 시 제출한 참가신청서, 개발제안서에 작성된 내용에서 크게 벗어나지 않는 범위 내에서 변경 가능합니다.

변경사항 발생 시 재단 측에 사전 연락하여 변경신청서를 제출하여야 합니다.

Q. 발표 공고는 언제, 어디서 확인할 수 있나요?

5월 8일 접수 마감 한달 후 6월 중으로 선정되신 분들에 한하여 개별적으로 OT 일정에 대해 연락을 드릴 예정입니다.

Q. 팀이 아닌 개인으로 참여해도 되나요?

개인(1인 팀)으로도 참여 가능합니다.

Q. 팀 구성에 제한이 있나요?

별다른 팀 구성 제한은 없지만 기획자, 개발자, 디자이너의 구성을 추천드립니다.

Q, IOS 운영체제 기반 APP 개발도 가능한가요?

본 대회에서는 안드로이드 운영체제의 APP 개발만 접수받고 있습니다.
따라서 IOS 운영체제 기반의 APP 개발을 원하실 경우 참여가 어렵습니다.

Q, 서류 심사 이후 중간/최종 결과물 제출 시 개발물을 MVP 파일, Figma, TestFlight 코드 제출 형태 등으로 제출해도 되나요?

apk 파일 형태의 개발물만 제출물로 인정됩니다.

Q, 직장인도 참가할 수 있나요?

사회복지와 장애인, APP 개발에 관심있는 사람이라면 누구나 참여 가능합니다.

Q, 심사위원은 어떻게 구성되어 있나요?

심사위원은 전문가 심사위원과 시민평가단으로 구성되어 있습니다.
전문가 심사위원은 장애계 전문가와 SW 개발 전문가, 현장실증 기관 관계자로 구성됩니다.
시민평가단은 장애인 당사자, 장애인 가족, 장애인 단체 및 기관 종사자, 사회복지 관련 종사자, 비장애인, 학계전문가, 대학(원)생 등으로 구성됩니다.

Q, 세부적인 심사점수를 확인할 수 있나요?

세부적인 심사는 공개하지 않는 것을 원칙으로 하지만 요청 시 결과물의 발전을 위해 심사평 일부는 공개 가능합니다.

Q, APP 개발을 위한 데이터가 따로 제공되나요?

APP 개발을 위한 데이터는 따로 제공되지 않으며, 필요할 경우 공공 데이터 포털 (<https://www.data.go.kr/index.do>)을 활용하시기 바랍니다.

Q, 본 공모전 참여시 어떤 혜택이 있나요?

본선 참여자 대상으로 대회 주제 관련 전문가 특강 참여기회, 활동비 차원의 팀별 개발지원비 30만원이 지급됩니다.
[분야 2]의 경우 우수개발물 선정 시 현장실증의 기회가 주어집니다.

Q, 본선 진출은 총 몇 팀인가요?

[분야 1] 디지털 포용 분야 6팀, [분야 2] 일상생활 편의증진 6팀, 총 12팀입니다.

Q, 행사는 온/오프라인 중 어떤 형식으로 진행되나요?

모든 행사는 오프라인으로 진행되지만 상황에 따라 변동이 될 수 있습니다.

Q, 팀 단위로 수상할 경우 상장과 상금은 어떻게 전달되나요?

상장과 상금은 대표자에게 수여·지급됩니다.
상금 배분은 대표자에게 일괄 지급되며 배분에 대해서 재단이 관여하지 않습니다.

Q, 수상 시 저작권은 누구에게 가나요?

수상작의 저작권은 수상팀에게 있습니다.

다만 향후 해당 사업 소개 및 홍보를 위해 활용될 수 있으며, 사업으로 수상작을 활용하게 될 경우 별도 계약을 통해 수상작 지분에 대해 논의할 수 있습니다.

Q, 대회 참가비용이 있나요?

본 대회에 참가하기 위한 비용은 모두 무료입니다.