**[붙임 1. 2024 장애인 분야 해커톤 대회(장애플러스기술) 개발제안서(안)]**

|  |
| --- |
|  |
| 2024 장애인 분야 해커톤 대회「장애 플러스 기술 」개발제안서- 장애인을 위한 APP 개발 공모전 - |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 팀 명 |  |
| 제안명 |  |
| 제안분야 | ▢ 디지털 포용 ▢ 일상생활 편의증진 |
| 사용가능장애유형※ 분야 1 디지털 포용 참여팀만 작성 | ▢ 지체장애 |  ▢ 뇌병변장애  | ▢ 시각장애 |  ▢ 청각장애  | ▢ 언어장애  |
| ▢ 지적장애 | ▢ 자폐성 장애  | ▢ 정신장애 |  ▢ 신장장애  | ▢ 심장장애  |
| ▢ 호흡기장애  | ▢ 간장애 | ▢ 안면장애  | ▢ 장루·요루 장애 | ▢ 뇌전증 장애 |
| 개발주제※ 분야 1 디지털 포용 참여팀만 작성  | ▢ 건강 및 생활증진 ▢ 교육 및 보육 ▢ 경제 및 소득▢ 인권 ▢ 안전 ▢ 정보접근성 ▢ 기타( ) |
| 기술분야 | ▢ AI ▢ 빅데이터 ▢ 가상현실(VR) ▢ 증강현실(AR) ▢ 기타( ) |
| 1. 기획의도 및 필요성
 |
| * 개발물을 기획하게 된 배경 및 제작이 필요한 이유에 대해 서술
 |
| 2. 국내·외 유사 개발물 사례 비교 및 차이점 |
| * 유사 아이디어 사례 제시, 차이점, 강점 서술
 |
| 3. 서비스 시나리오 |
| * 개발 예정인 APP 아이디어에 대한 상세 설명과 작동방법(주요기능, 이미지, 핵심기술) 작성

 개발 예정인 APP 메인화면 + 기본서비스 + 주요서비스에 대한 설명 필수 작성* 적용 기술명 작성 (예시) 가상현실, AI 등
* 제안 아이디어와 장애인 복지와의 연관성 서술
 |
| 4. 상용화 전략 |
| * 개발 예정인 APP이 장애인들에게 적극 활용될 수 있는 방안에 대한 서술
 |
| 5. 리스크 해결방안 |
| * 실적용 시 예상되는 리스크와 그에 대한 해결방안 제시
 |
| 6. 개발 일정 |
| * 진행 과정 별 개발 일정에 대해 서술

EX)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **구분** | **6월** | **7월** | **8월** | **9월**  | **10월** | **11월** | **12월** | **1월** |
| **페이지 레이아웃 설계** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **개발 진행** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **오류 수정** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **테스트** |  |  |  |  |  |  |  |  |

 |
| 7. 장애인 특성 및 욕구를 반영한 개발 계획 |
| * APP 개발 과정에서 개발물을 이용하게 될 장애 유형의 특성과 욕구를 이해하기 위해 어떤 노력을 할 것인지 서술
 |

**※ 8페이지 이내로 작성**

**※ 모든 기재 내용에 허위사실이 없어야 하며, 허위사실로 인한 불이익은 신청자 책임**

**※ 반드시 pdf 파일로 제출**

|  |
| --- |
| 참가자 이력사항 |
| (예시)팀원 1 홍길동(대표) | (학력) 2012. ~ 2017. 00대학교 컴퓨터공학과(기술) - Front-end : JavaScript, TypeScript - Back-end : Node.js, AWS(EC2, RDS, S3, Lanbda 등) - Android Application : Android, Java, Kotlin, RXAndroid, Retrofit2(프로젝트) 1. 여행기 작성 및 공유 어플리케이션 제작 - Node.js와 Express.js를 사용하여 웹 서비스 및 API 서버 개발 |
| 팀원 2 |  |
| 팀원 3 |  |
| 팀원 4 |  |
| 팀원 5 |  |