

청소년 사이버폭력 예방교육 사업 사이버정글 가디언 푸른코끼리

제2회 푸코와 함께하는 사이버폭력 예방 아이디어 공모전

참가신청서

※ 해당되는 곳에 ☑표시 기입

□ 참가분야 (복수참가 가능)

☐ 포스터

☐ 웹툰

☐ 뮤직비디오

☐ 앱 개발

□ 참가자 기본정보 (개인참가자는 참여자(대표) 정보만 기재)

참여자(대표) 정보				
성명		(서명)	생년월일	
소속 (학교or기관)			주소	
E-mail			연락처	
참여자(팀원) 정보			팀명	
			팀규모	____(명)
①	성명	(서명)	생년월일	
	소속 학교/기관		연락처	
②	성명	(서명)	생년월일	
	소속 학교/기관		연락처	
③	성명	(서명)	생년월일	
	소속 학교/기관		연락처	
④	성명	(서명)	생년월일	
	소속 학교/기관		연락처	
⑤	성명	(서명)	생년월일	
	소속 학교/기관		연락처	
⑥	성명	(서명)	생년월일	
	소속 학교/기관		연락처	

※ 팀원이 6명 이상인 경우 아래로 칸 추가하여 작성

본인은 공모전 안내문의 유의사항을 충분히 숙지하였으며
공모전 진행에 필요한 요구사항에 성실히 응할 것에 서약합니다.

2021년 월 일

서약자 : (서명)

청소년 사이버폭력 예방교육 사업 사이버정글 가디언 푸른코끼리

제2회 푸코와 함께하는 사이버폭력 예방 아이디어 공모전

작품소개서

작품형식	☐ 포스터	☐ 웹툰	☐ 뮤직비디오
작품제목			
작품설명 (분량제한 없음)	작품의 주제 및 기획의도		
	작품의 내용 및 구성방법		
	작품의 특징점 및 차별점		

청소년 사이버폭력 예방교육 사업 사이버정글 가디언 푸른코끼리

제2회 푸코와 함께하는 사이버폭력 예방 아이디어 공모전

앱 개발 기획서

앱 명칭	
앱 설명 (분량제한 없음)	앱의 주제 및 기획의도
	○ 관련 현황 및 문제점 등 앱 기능을 제안한 배경에 대해서 작성 * 앱의 활용 분야, 활용빈도, 중요성 등
	앱의 핵심 내용 및 세부 기능
	○ 서비스 아이디어의 핵심 내용을 구체적으로 작성 ○ 서비스의 예상 UI/UX 이미지 * 필수 구현사항이 잘 드러나는 UI/UX 이미지 첨부 ○ 활용 데이터 * 서비스 구현을 위해 필요한 데이터 보유기관(업) * 필요한 데이터 항목 * 복수의 기관(업)에서 가져온 이종 데이터를 융합하여 활용 가능 * 신규데이터 구축하여 제안 가능
	앱의 특징점 및 차별점
	○ 서비스 아이디어의 창의성·독창성 ○ 기존 유사 서비스와의 차별성
	앱의 활성화 방안 및 기대효과
	○ 활성화방안 * 앱의 활성화 가능성에 대해 구체적으로 작성 * 앱에 대한 구현, 실행 등 현실적인 가능성 * 앱 확장 계획 ○ 기대 효과 * 앱이 사용자 및 사회에게 미치는 영향 * 사이버폭력 현장에서 바라본 앱의 기대 효과

비 폭 력 서 약 서

□ 성 명 :

□ 생 년 월 일 :

위 본인은 푸른나무재단 청소년 사이버폭력 예방교육 사업 사이버정글 가디언 푸른코끼리의 2021년 제2회 푸코와 함께하는 사이버폭력 예방 아이디어 공모전 참가자로서, 다음의 사항을 서약합니다.

하나. 나는 현재까지 어떠한 폭력에도 가담하지 않았음에 결백합니다.

하나. 나는 어떠한 경우에도 폭력을 행하지 않을 것을 다짐합니다.

하나. 나는 폭력을 방관하지 않을 것을 다짐합니다.

만약 위 사항을 위반하거나 거짓이 있을 시, 푸른나무재단의 조치를 따를 것을 다짐하며 이에 서명합니다.

2021년 월 일

서약자 : (서명)

