# 2021년 솔·직 챌린지 공고문

	공모명 : 2021년 국민 생활문제 해결을 위한 '솔·직 챌린지'
	공모개요
Ó	국민 생활 편의를 향상시키거나 사회문제를 해결하기 위해 메타버스 기반의 [솔]루션을 국민이 [직]접 개발하는 챌린지
	공모주제 : ['메타버스가 여는 슬기로운 국민생활']
	공모분야 : 메타버스로 해결 가능한 사회적 관심 분야
	< 「2021년 솔·직 챌린지」지정과제(3) >
-	[탄소중립] 자원 재활용, 친환경 이동수단 보급 등 탄소배출 저감 방법 [디지털포용] 디지털 정보에 취약한 소외계층을 돕는 방법
	[코로나극복] 코로나 예방 및 극복을 위한 대응 방법
3	
3	[코로나극복] 코로나 예방 및 극복을 위한 대응 방법
3	[코로나극복] 코로나 예방 및 극복을 위한 대응 방법 지원방법 : <sup>①</sup> 기존 메타버스 플랫폼 활용, <sup>②</sup> VR·AR 활용 등
3	[코로나극복] 코로나 예방 및 극복을 위한 대응 방법 지원방법 : <sup>①</sup> 기존 메타버스 플랫폼 활용, <sup>②</sup> VR·AR 활용 등 온라인 사전 설명회(유튜브를 통해 참여)
3	[코로나극복] 코로나 예방 및 극복을 위한 대응 방법 지원방법: <sup>①</sup> 기존 메타버스 플랫폼 활용, <sup>②</sup> VR·AR 활용 등 온라인 사전 설명회(유튜브를 통해 참여) 일시: (1차) '21. 9. 15.(수) 14:00~15:30, (2차) '21. 9. 30.(목) 14:00~15:30
3	[코로나극복] 코로나 예방 및 극복을 위한 대응 방법 지원방법: <sup>①</sup> 기존 메타버스 플랫폼 활용, <sup>②</sup> VR·AR 활용 등 온라인 사전 설명회(유튜브를 통해 참여) 일시: (1차) '21. 9. 15.(수) 14:00~15:30, (2차) '21. 9. 30.(목) 14:00~15:30 주제: 솔직챌린지 사업 설명 및 참가자 신청 가이드 등 공지

분야 구분		시상내용	상금	시상 수
메디비스크	대상(2)	과학기술정보통신부장관상	2천만원	1점
메타버스로	LII (6 (2)	국민권익위원회위원장상	2천만원	1점
해결 가능한	우수상(4)	정보통신산업진흥원장상	1천만원	4점
사회적	장려상(5)	단체장상*	2백만원	5점
관심 분야	특별상(2)	과학기술정보통신부장관상	5백만원	1점
그는 도사	〒20(4)	국민권익위원회위원장상	5백만원	1점

- \*  $^{\odot}$ 한국모바일산업연합회(MOIBA),  $^{\odot}$ 한국가상증강현실산업협회(KoVRA),  $^{\odot}$ 한국소비자연맹,  $^{\odot}$ 행정개혁시민연합
- ※ 시상내역은 변경될 수 있으며, 적격응모작이 없을 경우, 시상하지 않을 수 있음
- ※ 특별상은 국민권익위 국민패널을 활용해 구성된 평가단의 국민평가를 통해 선정

#### □ 신청방법

- ㅇ 서류 및 솔루션 제출
  - 양식 다운로드(참가신청서, 솔루션 기획서, 개인정보수집·이용·위탁동의서)
  - ※ 서명란에 반드시 자필로 서명한 후, 스캔을 통해 pdf 파일로 제출
- ㅇ 공모전 홈페이지(www.2021ictchallenge.kr)에서 온라인 접수 및 제출

#### □ 심사방법

- 심사기준 : 기획의 적합성(20점), 사회적 가치 및 효과성(20점), 우수성및 차별성(30점), 솔루션 기술적 완성도 또는 완성 가능성(30점)
- 심사방법 : 1차 **서면평가**(30점 선정) → 2차 **발표평가** 및 **국민평가**(13점 선정)
  - ※ 서면평가 선발작은 약 2주간의 전문가 멘토링 과정을 거쳐 솔루션 보완 및 고도화
  - ※ 발표평가(70%), 국민평가(30%)로 수상작 선정 예정
  - ※ 평가과정에서 개별통지를 할 수 있으므로 참가 신청 시 연락처를 정확히 기재
- ㅇ 최종 결과발표 : '21. 12월
  - ※ 상황에 따라 심사방법과 일정 등이 변경될 수 있음

#### □ 참가제한

- ① 동일 아이템으로 전년도 진흥원 및 타 기관 공모 대회 입상자(팀)
- ② 동일 아이템으로 정부 및 지자체, 타 기관으로부터 보조금(지원금)을 지원받아 개발 중이거나 개발 완료한 사업(과제)을 중복 신청하는 경우
- ③ 타인의 특허·실용신안 등 지적재산권을 침해할 우려가 있는 아이디어
- ④ 공고일 기준 국가연구개발(또는 지원) 사업에 참여 제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업 책임자

# 2021 솔·직 챌린지 지정과제 예시

## □ 지정과제 예시 솔루션

솔루션 지원 방법	① 기존 메타버스 플랫폼 활용 ② VR·AR 활용 등		
필수사항	최종 솔루션 검증 신청 시, 실제 구현 및 지속적인 서비스 제공 가능 정도		
① 탄소중립	자원 재활용, 친환경 이동수단	보급 등 탄소배출 저감 방법	
	친환경차 충전소 부족, 성능 안전 등 부정적 요인으로 인한 구매 불안	플라스틱 재활용 미흡으로 인한 환경오염 심화	
문제·솔루션 예시		In Presents  In Pr	
	・메타버스 기반의 충전 체험	· 메타버스 기반의 가상 의류 피팅 서비스	
② 디지털 포 <del>용</del>	디지털 정보에 취약한	소외계층을 돕는 방법	
	디지털 취약 계층(노인, 장애인 등)의 키오스크, 앱 사용 등 문제	디지털 취약 계층(노인, 장애인 등)의 디지털 정보 격차 심화	
문제·솔루션 예시	Individual State of the Control of t	월체어 접근기능한 관람지 일안내 'Jeju Wheel Navi' 교통약자에게 안전하고 편리한 여행 서비스 제공	
	・메타버스 기반의 피자 주문, 키오스크 안내	· ICT 기반의 장애인 경로 및 장애물 정보 제공	
③ 코로나 극복	코로나 예방 및 극복	복을 위한 대응 방법	
	사회적 거리두기 장기화로 인한 오프라인 활동 부족	코로나19 유행이 장기화되면서 우울감을 느끼는 '코로나 블루' 현상 발생	
문제·솔루션 예시	- 메타버스 기반의 방구석 해외 여행 체험	· 메타버스 기반의 극장 및 명상룸 운영	

## 붙임2 시상 및 향후 계획(안)

□ **시상** : 총 13점 시상

ㅇ 총 상금 1억원(과기정통부, 국민권익위원회, 정보통신산업진흥원 시상 등 총 13점)

분야	구분 시상내용		상금	시상 수
	대상(2)	과학기술정보통신부장관상	2천만원	1점
메타버스로	LIFO(2)	국민권익위원회위원장상	2천만원	1점
해결 가능한우수상(4)사회적장려상(5)관심 분야트 병사(2)		정보통신산업진흥원장상	1천만원	4점
		단체장상*	2백만원	5점
		과학기술정보통신부장관상	5백만원	1점
	특별상(2)	국민권익위원회위원장상	5백만원	1점

- \* <sup>®</sup>한국모바일산업연합회(MOIBA), <sup>®</sup>한국가상증강현실산업협회(KoVRA), <sup>®</sup>한국전파진흥협회(RAPA), <sup>®</sup>한국소비자연맹, <sup>©</sup>행정개혁시민연합
- ※ 시상내역은 변경될 수 있으며, 적격응모작이 없을 경우, 시상하지 않을 수 있음 특별상은 국민권익위 국민패널을 활용해 구성된 평가단의 국민평가를 통해 선정

### □ 심사 및 추진 일정

심사 절차	접수 기간	
참가 신청·접수(서류 및 솔루션 제출)	'21.8.31.(화) ~11.08.(월) 오전 10:00까지	
서면평가	'21.11.9.(화) ~ 11.12.(금)	
1차 선정작(30점) 발표 : '21.11.16.(화)		
솔루션 멘토링	'21.11.17.(수) ~ 11.29.(월)	
발표평가 및 국민평가	'21.11월 말 ~ 12월 초	
최종 선정작(13점) 발표 : '21.12월		
시상식	'21.12월 중	

- ※ 상황에 따라 심사방법과 일정 등이 변경될 수 있음
- ※ 참가자 심사 절차
  - ① 서면 및 솔루션 제출 필수
  - ② 서면평가 통과작(30점)을 대상으로 발표 및 국민평가 진행
    - \* 국민권익위가 구성한 정책설문 참여단 '국민 패널(약 8000명)' 활용
  - ③ 발표평가, 국민평가를 통해 최종 수상작 13점 선정
    - \* 발표평가(70%), 국민평가(30%)로 수상작 선정 예정

## ㅇ 서면평가 기준

순번	평가항목	평가요소	
1	기획의 적합성(20)	1-1. 솔루션 기획의 창의성(10)	
'	기획의 직합정(20)	1-2. 개발 방법 및 과정(설계)의 주제와의 적절성(10)	
2	사회적 가치와 효과성(20)	2-1. 솔루션의 사회적 가치성(10)	
2		2-2. 솔루션의 사회문제에 대한 효과성(10)	
2	우수성 및 차별성(30)	3-1. 솔루션의 우수성 및 차별성(20)	
3		3-2. 보유기술의 수준 및 차별성(10)	
4	기술적 완성도 또는 완성	4-1. 솔루션 개발 결과의 실용화 수준(20)	
4	가능성(30)	4-2. 솔루션의 기술적 완성도(10)	

## 3

## 신청 방법

- □ 접수 기간 : '21. 8. 31.(화) ~ 11. 8(월) 오전 10시
- □ 접수 방법: '2021 솔직챌린지' 홈페이지 접수
  - ※ 홈페이지 URL: www.2021ictchallenge.kr
- □ 서면평가 제출 자료
  - ① 관련서류 : 아래 제출자료를 PDF 파일로 홈페이지에 업로드
    - ※ 참가신청서 서명란에 반드시 자필로 서명한 후, 스캔하여 제출

구분	제출서류		
	① (필수) 참가신청서 1부		
	② (필수) 솔루션 기획서 1부		
서류제출	※ 실제 개발이 가능한 솔루션 아이디어 기획서		
	③ (필수) 개인정보 수집 및 이용 동의서 1부		
	※ (양식) 2021 솔직챌린지 홈페이지(www.2021ictchallenge.kr) 공지사항에서 다운로드		

#### 파일명: '2021 솔직챌린지\_주제\_신청인(팀)명

※ 예시 : 2021솔직챌린지\_탄소중립\_홍길동.pdf

### ② 솔루션 : 솔루션 개발 결과물을 확인할 수 있는 자료 업로드

구분	제출 자료		
신청 양식	① (필수) 솔루션 개발 결과물을 확인할 수 있는 자료 ※ 데모 영상, 프로토타입, 개발 링크 등 솔루션 검증 자료 (메타버스, VR·AR 콘텐츠 등) ※ 자체 개발 솔루션 검증에 필요한 장비(노트북, 스마트폰, VR HMD 등) 제출은 사전문의 필수 ② (기타) 솔루션 검증에 있어 참고할 만한 자료		

### 4

#### 유의사항 및 문의처

### □ 유의사항 (※필독 요망)

- 신청·접수 마감 시 필수 제출서류 미비 및 제출되지 않은 서류는 인정되지 않으며, 제출된 서류는 반환 또는 철회할 수 없음
- ㅇ 복수 응모는 가능하나 중복 수상은 불가함
- 당선 솔루션은 홈페이지 게시, 자료집 제작, 전시 등 홍보 목적으로 공개 및 활용될 수 있음
- o 저작권이 있는 아이디어, 캐릭터, 프로그램 등의 임의사용에 따른 책임은 응모자 본인에게 있음
- o 제출물에 기재된 내용이 허위로 밝혀졌거나 지침을 준수하지 않은 내용은 선정대상에서 제외하며, 이에 대한 이의를 제기하지 못함
- 이 시상작 선정 이후 허위, 부정한 방법에 의한 선정 사실이 발견될경우, 시상 취소 및 포상 등을 환수 조치함
- 동일 아이템으로 전년도 기준 센터 및 타 기관 공모 대회에서 입상및 지원을 받고 있거나 타인의 저작권을 침해한 경우 지원 취소함
- 신청·접수 이후 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며,
   이를 보호하기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득하여야 함
- 응모된 아이디어에 대한 저작권은 응모자에게 있으며, 추진기관은 입상된 아이디어에 한하여 응모자와 협의 후에 활용할 수 있음
- ㅇ 지원 사항 및 시상 일정은 수행 및 협력기관 사정에 의해 변경될 수 있음
- ㅇ 본 유의사항 미 숙지로 인하여 발생되는 책임은 응모자 본인에게 있음

#### □ 문의처

	전화	070-4422-9834, 070-4179-8901
2021 솔·직 챌린지 운영사무국	카카오톡 채널	카카오톡 채널 : 2021년 솔직챌린지
	이메일	ictchallenge@prime-c.co.kr